

Liste des armes

Armes improvisées

armes improvisées	prix	dgts (p)	dgts (m)	critique	allonge	portée	poids ¹	type
Armes de corps à corps légères								
Carreau d'arbalète	1 pa	1d3	1d4	×2	1,5 m	-	-	Perforant
Flèche	5 pc	1d3	1d4	×2	1,5 m	-	-	Perforant
Armes de corps à corps à une main								
Javeline	1 po	1d4	1d6	×2	1,5 m	-	1 kg	Perforant
Objet contondant de - de 2,5 kg	-	1d3	1d4	×2	1,5 m	3 m	< 2,5 kg	Contondant
Objet perforant de - de 2,5 kg	-	1d3	1d4	×2	1,5 m	3 m	< 2,5 kg	Perforant
Armes de corps à corps à deux mains								
Objet particulièrement long	-	1d4	1d6	×2	3 m	-	> 2,5 kg	Contondant
Objet contondant de + de 2,5 kg	-	1d4	1d6	×2	1,5 m	3 m	> 2,5 kg	Contondant
Objet perforant de + de 2,5 kg	-	1d4	1d6	×2	1,5 m	3 m	> 2,5 kg	Perforant
Armes à distance								
Arme de jet improvisée	var	var	var	×2	-	3 m	var	Contondant

Armes courantes

armes courantes	prix	dgts (p)	dgts (m)	critique	allonge	portée	poids ¹	type
Armes à mains nues								
Anneaux coup-de-poing	5 pa	1d3 ^{NL}	1d4 ^{NL}	×2	1,5 m	-	0,5 kg	Contondant
Attaque à mains nues	-	1d2 ^{NL}	1d3 ^{NL}	×2	1,5 m	-	-	Contondant
Gantelet	2 po	1d2	1d3	×2	1,5 m	-	1 kg	Contondant
Rasoir à anneau	3 pa	1d2	1d3	×2	1,5 m	-	0,25 kg	Tranchant
Armes de corps à corps légères								
Dague	2 po	1d3	1d4	19-20/×2	1,5 m	3 m	0,5 kg	Perforant
Dague coup-de-poing (katar)	2 po	1d3	1d4	×3	1,5 m	-	1 kg	Perforant
Dague de saignée	10 po	1d3	1d4	19-20/×2	1,5 m	-	0,5 kg	Perforant
Filin de strangulation	2 pa	1	1d2	×2	1,5 m	-	0,125 k	Tranchant
Flûte de fer ^M	5 po	1d3	1d4	×2	1,5 m	-	0,5 kg	Contondant
Gantelet clouté	5 po	1d3	1d4	×2	1,5 m	-	1 kg	Perforant
Griffe de combat	5 po	1d4	1d6	×3	1,5 m	-	1 kg	Perforant
Lame éventreuse	5 po	1d3	1d4	18-20/×2	1,5 m	-	0,5 kg	Perforant
Machette	5 po	1d4	1d6	×2	1,5 m	3 m	1 kg	Tranchant
Masse d'armes légère	5 po	1d4	1d6	×2	1,5 m	-	3 kg	Contondant
Petit gourdin	-	1d3	1d4	×2	1,5 m	3 m	1 kg	Contondant
Pieu en bois (une seule utilisation)	1 pc	1d3	1d4	×3	1,5 m	-	0,125 kg	Perforant
Poignard	2 po	1d3	1d4	19-20/×2	1,5 m	3 m	0,5 kg	Perforant
Serpe	6 po	1d4	1d6	×2	1,5 m	-	1,5 kg	Tranchant
Armes de corps à corps à une main								
Demi-pique ^R	3 po	1d4	1d6	×3	1,5 m	3 m	1,5 kg	Perforant
Épieu	1 po	1d4	1d6	×2	1,5 m	6 m	1,5 kg	Perforant
Gourdin	-	1d4	1d6	×2	1,5 m	3 m	1,5 kg	Contondant
Marteau melon-d'or	15 po	1d6	1d8	×3	1,5 m	-	7 kg	Contondant
Masse d'armes à chaîne ^J	75 po	1d6	1d8	×2	1,5 m	-	6 kg	Contondant
Masse d'armes lourde	12 po	1d6	1d8	×2	1,5 m	-	6 kg	Contondant
Morgenstern	8 po	1d6	1d8	×2	1,5 m	-	4 kg	Perforant & contondant
Petit bâton ^{D, M}	-	1d3/1d3	1d4/1d4	×2	1,5 m	-	1 kg	Contondant
Armes de corps à deux mains								
Bâton ^{M, D}	-	1d4/1d4	1d6/1d6	×2	1,5 m	-	2 kg	Contondant
Bâton-lance ^D	15 po	1d4/1d4	1d6/1d6	×2	1,5 m	-	2,5 kg	Perforant ou contondant ³
Lance ^R	2 po	1d6	1d8	×3	1,5 m	6 m	2,5 kg	Perforant
Pique ^R	5 po	1d6	1d8	×3	3 m	-	4,5 kg	Perforant
Armes à distance à une main								
Arbalète légère	35 po	1d6	1d8	19-20/×2	-	25 m	3 kg	Perforant
Couteau de lancer	1 po	1d2	1d3	×2	-	3 m	0,25 kg	Perforant
Dard	5 pa	1d3	1d4	×2	-	6 m	0,25 kg	Perforant
Fronde	-	-	-	×2	-	15 m	-	Contondant
Javeline	1 po	1d4	1d6	×2	-	10 m	1 kg	Perforant
Armes à distance à deux mains								
Arbalète lance-grappin	70 po	1d2	1d3	×2	-	40 m	6 kg	Perforant
Arbalète lourde	50 po	1d8	1d10	19-20/×2	-	40 m	4,5 kg	Perforant
Munitions								
Billes cloutées (10)	5 pa	1d3+1	1d4+1	×2	-	-	2,5 kg	Contondant
Billes de fronde (10)	1 pa	1d3	1d4	×2	-	-	2,5 kg	Contondant
Carreaux d'arbalète (10)	1 po	var	var	19-20/×2	-	-	0,5 kg	Perforant
Pierres de fronde (10) ^{T-1}	-	1d2	1d3	×2	-	-	1,5 kg	Contondant
Munitions spéciales								
Carreau-grappin (1)	20 po	1d2	1d3	×2	-	-	0,5 kg	Contondant

Armes de guerre

armes de guerre	prix	dgts (p)	dgts (m)	critique	allonge	portée	poids ¹	type
Armures et boucliers								
Écu en bois/acier ^B	7/20 po	1d3	1d4	×2	1,5 m	-	5/7,5 kg	Contondant
Pointes pour armure ^P	+50 po	1d4	1d6	×2	1,5 m	-	+5 kg	Perforant
Pointes pour bouclier ^B	+10 po	1d4	1d6	×2	1,5 m	-	+2,5 kg	Perforant
Rondache en bois/acier ^B	3/9 po	1d2	1d3	×2	1,5 m	-	2,5/3 kg	Contondant
Armes de corps à corps légères								
Épée courte	10 po	1d4	1d6	19-20/×2	1,5 m	-	1,5 kg	Perforant
Hache de lancer	8 po	1d4	1d6	×2	1,5 m	3 m	2 kg	Tranchant
Hachette	6 po	1d4	1d6	×3	1,5 m	-	2,5 kg	Tranchant
Kukri	8 po	1d3	1d4	18-20/×2	1,5 m	-	1,5 kg	Tranchant
Lance d'arçon légère	6 po	1d4	1d6	×3	1,5 m	-	2,5 kg	Perforant
Main-gauche	4 po	1d3	1d4	19-20/×2	1,5 m	-	1 kg	Perforant
Marteau léger	1 po	1d3	1d4	×2	1,5 m	6 m	1 kg	Contondant
Matraque	1 po	1d4 ^{NL}	1d6 ^{NL}	×2	1,5 m	-	1,5 kg	Contondant
Petit fléau d'armes ^J	8 po	1d4	1d6	×2	1,5 m	-	1,5 kg	Contondant
Petite épée longue	15 po	1d4	1d6	19-20/×2	1,5 m	-	1,5 kg	Tranchant
Petite rapière ^F	20 po	1d3	1d4	18-20/×2	1,5 m	-	1 kg	Perforant
Pic de guerre léger	4 po	1d3	1d4	×4	1,5 m	-	2 kg	Perforant
Armes de corps à corps à une main								
Cimeterre	15 po	1d4	1d6	18-20/×2	1,5 m	-	2 kg	Tranchant
Épée à garde-corbeille ^{F, 1M}	20 po	1d4	1d6	18-20/×2	1,5 m	-	3 kg	Contondant ou tranchant ⁴
Épée longue	15 po	1d6	1d8	19-20/×2	1,5 m	-	2 kg	Tranchant
Fléau d'armes léger ^J	8 po	1d6	1d8	×2	1,5 m	-	2,5 kg	Contondant
Hache d'armes	10 po	1d6	1d8	×3	1,5 m	-	3,5 kg	Tranchant
Lance d'arçon lourde ^(2M à pieds)	10 po	1d6	1d8	×3	3 m	-	5 kg	Perforant
Marteau de guerre	12 po	1d6	1d8	×3	1,5 m	-	4 kg	Contondant
Pic d'armes de gnome	10 po	1d4	1d6	×4	1,5 m	-	2,5 kg	Perforant
Pic de guerre lourd	8 po	1d4	1d6	×4	1,5 m	-	3 kg	Perforant
Rapière ^{F, 1M}	20 po	1d4	1d6	18-20/×2	1,5 m	-	1,5 kg	Perforant
Sabre d'abordage ^{F, 1M}	20 po	1d4	1d6	18-20/×2	1,5 m	-	1,5 kg	Tranchant
Trident	15 po	1d6	1d8	×2	1,5 m	3 m	2,5 kg	Perforant
Armes de corps à corps à deux mains								
Cimeterre à deux mains	75 po	2d3	2d4	18-20/×2	1,5 m	-	8 kg	Tranchant
Claymore	60 po	1d10	1d12	19-20/×2	1,5 m	-	7,5 kg	Tranchant
Corsèque	10 po	2d3	2d4	×3	3 m	-	7,5 kg	Perforant
Coutille	8 po	1d8	1d10	×3	3 m	-	7,5 kg	Tranchant
Épée à deux mains	50 po	2d4	2d6	19-20/×2	1,5 m	-	7,5 kg	Tranchant
Faux	18 po	2d3	2d4	×4	1,5 m	-	6 kg	Perforant & tranchant
Fléau d'armes lourd ^J	15 po	1d8	1d10	19-20/×2	1,5 m	-	10 kg	Contondant
Fourche de guerre ^R	20 po	1d10	1d12	19-20/×2	1,5 m	-	7,5 kg	Perforant & tranchant
Fourche militaire ^R	15 po	1d6	1d8	×3	1,5 m	3 m	3,5 kg	Perforant
Gourdin monacal ^M	12 po	2d3	2d4	×2	3 m	-	6,5 kg	Contondant
Grande hache	20 po	1d10	1d12	×3	1,5 m	-	10 kg	Tranchant
Guisarme ^J	9 po	2d3	2d4	×3	3 m	-	7,5 kg	Tranchant
Hache à double cognée	40 po	1d8	1d10	×3	1,5 m	-	7,5 kg	Tranchant
Hache sanguinaire ^{CA-1}	50 po	2d6	2d8	×3	1,5 m	-	10 kg	Tranchant
Hallebarde ^{R, J}	10 po	1d8	1d10	×3	1,5 m	-	7,5 kg	Perforant & tranchant
Maillet de guerre ^{CA-1}	75 po	2d6	2d8	×3	1,5 m	-	15 kg	Contondant
Massue	5 po	1d8	1d10	×2	1,5 m	-	5 kg	Contondant
Pique de guerre ^R	7 po	1d6	1d8	×3	4,5 m	-	6,5 kg	Perforant
Armes à distance à deux mains								
Arc court	30 po	1d4	1d6	×3	-	20 m	1 kg	Perforant
Arc court composite	75 po	1d4	1d6	×3	-	22,5 m	1 kg	Perforant
Arc long	75 po	1d6	1d8	×3	-	30 m	1,5 kg	Perforant
Arc long composite	100 po	1d6	1d8	×3	-	35 m	1,5 kg	Perforant
Munitions								
Flèches (20)	1 po	×	×	×2	-	-	1,5 kg	Perforant
Flèches, barbelées (20)	2 po	×	×	19-20/×2	-	-	1,5 kg	Perforant
Flèches, perforantes (20)	2 po	×	×	×2	-	-	1,5 kg	Perforant
Munitions elfiques								
Flèches, à tonnerre (20)	50 po	-	-	-	-	÷2	3 kg	-
Flèches, allégées (20)	10 po	×	×	×2	-	×4/3	1 kg	Perforant
Flèches, de signalement (20) ^{T-2}	10 po	×	×	×2	-	-	1,5 kg	Perforant
Flèches, émoussées (20)	1 po	× ^{NL}	× ^{NL}	×2	-	÷2	1,5 kg	Contondant
Flèches, fumigènes (20)	25 po	-	-	-	-	÷2	1,5 kg	-
Flèches, langue de serpent (20)	3 po	1d6	1d8	×3	-	-	1,5 kg	Perforant & tranchant
Flèches, rapides (20)	20 po	1d4	1d6	×2	-	-	1,5 kg	Perforant
Flèches, souffle de dragon (20)	50 po	1d4	1d6	×3	-	-	1,5 kg	Perforant
Munitions spéciales								
Flèche alchimique (1)	75 po	×	×	×2	-	-	0,1 kg	Perforant

Armes exotiques

armes exotiques	prix	dgts (p)	dgts (m)	critique	allonge	portée	poids ¹	type
Armes à mains nues								
Gantelet de garde	10 po	1d2	1d3	×2	-	-	2 kg	Contondant
Armes de corps à corps légères								
Bâton-fronde (bâton)	10 po	1d3	1d4	×2	1,5 m	-	0,5 kg	Contondant
Cape de duel	10 po	1d2 ^{NL}	1d3 ^{NL}	×2	1,5 m	-	1 kg	Contondant
Carapace à lame gnome ^{CA+1, Gn}	10 po	1d4	1d6	19-20/×2	1,5 m	-	1,5 kg	Perforant
Crochet de combat ^J	10 po	1d4	1d6	×3	1,5 m	-	1,5 kg	Perforant
Drusus	50 po	1d4	1d6	19-20/×3	1,5 m	-	1,5 kg	Tranchant
Épingle à cheveux empoisonnée ^M	15 po	1	1d2	×2	1,5 m	-	-	Perforant
Éventail de guerre ^M	30 po	1d4	1d6	×3	1,5 m	-	1,5 kg	Tranchant
Frêlelame elfe ^{El}	50 po	1d4	1d6	18-20/×2	1,5 m	-	0,5 kg	Perforant
Gant à griffes	5 po	1d3	1d4	×2	1,5 m	-	1 kg	Tranchant
Gantelet à lames	30 po	1d4	1d6	19-20/×2	1,5 m	-	2 kg	Tranchant
Gantelet d'armes	25 po	1d4	1d6	×2	1,5 m	-	2,5 kg	Contondant
Garrot	1 pa	1d4	1d6	19-20/×2	1,5 m	-	-	Contondant
Garrot fil de fer	10 po	1d6	1d8	18-20/×2	1,5 m	-	0,5 kg	Tranchant
Griffe de panthère	75 po	1d3	1d4	×3	1,5 m	-	1,5 kg	Perforant ou tranchant ²
Griffes de tigre	5 po	1d3	1d4	×2	1,5 m	-	1 kg	Perforant
Hache-targe naine ^{CA+1, Na}	20 po	1d4	1d6	×3	1,5 m	-	2 kg	Tranchant
Kama ^M	2 po	1d4	1d6	×2	1,5 m	-	1 kg	Tranchant
Kusari-gama ^M	10 po	1d4	1d6	×2	3 m	-	1,5 kg	Tranchant
Lame-anneau	25 po	1d4	1d6	×3	1,5 m	-	2 kg	Tranchant
Marteau de lancer	30 po	1d4	1d6	×2	1,5 m	6 m	1 kg	Contondant
Nunchaku ^M	2 po	1d4	1d6	×2	1,5 m	-	1 kg	Contondant
Pique de combat de gnome ^{Gn}	10 po	1d4	1d6	×4	1,5 m	-	2,5 kg	Perforant
Pointe de casque naine ^{C, Na}	10 po	1d6	1d8	×3	1,5 m	-	5 kg	Perforant
Pointe de coude naine ^{A, Na}	5 po	1d3	1d4	×2	1,5 m	-	1 kg	Perforant ou tranchant ²
Pointe de genou naine ^{A, Na}	5 po	1d3	1d4	×2	1,5 m	-	1 kg	Perforant
Pointes de pied ^{Ra}	8 po	1d3	1d4	×3	1,5 m	-	0,5 kg	Perforant
Rasoir gnome ^{Gn}	45 po	1d3	1d4	19-20/×2	1,5 m	-	0,5 kg	Tranchant
Saï ^M	10 po	1d3	1d4	×2	1,5 m	3 m	0,5 kg	Contondant
Siangham ^M	3 po	1d4	1d6	×2	1,5 m	-	0,5 kg	Perforant
Wakizashi	300 po	1d4	1d6	19-20/×2	1,5 m	-	1,5 kg	Tranchant
Arme de corps à corps à une main								
Attrape épée gnome ^{Gn}	35 po	1d4	1d6	19-20/×2	1,5 m	-	2,5 kg	Tranchant
Brise-épée	50 po	1d6	1d8	19-20/×2	1,5 m	-	2 kg	Tranchant
Chaîne à tête de dragon ^{D, JM}	10 po	1d3/1d3	1d4/1d4	×2	1,5 m	-	1,5 kg	Perforant ou contondant ³
Chaîne-dague ^J	4 po	1d3	1d4	19-20/×2	1,5 m	-	2 kg	Perforant
Chaîne-hache ^J	15 po	1d6	1d8	×3	1,5 m	-	7,5 kg	Tranchant
Crochet aux neuf dents ^{J, M}	18 po	1d4	1d6	×3	1,5 m	-	1,5 kg	Perforant ou tranchant ²
Épée à double lame ^G	60 po	1d8	1d10	19-20/×2	1,5 m	-	4 kg	Tranchant
Épée bâtarde ^G	35 po	1d8	1d10	19-20/×2	1,5 m	-	5 kg	Tranchant
Épée zlotare ^{Cu - Zlotar}	30 po	1d8	1d10	19-20/×3	1,5 m	-	2 kg	Tranchant
Fendoir de guerre ^G	50 po	2d3	2d4	19-20/×2	1,5 m	-	5 kg	Tranchant
Finelame elfe ^{F, IM, El}	100 po	1d6	1d8	18-20/×2	1,5 m	-	1,5 kg	Perforant
Fouet ^{IM, J}	1 po	1 ^{NL}	1d2 ^{NL}	×2	4,5 m	-	1 kg	Tranchant
Fouet barbelé ^{IM, J}	20 po	1d6	1d8	×2	3 m	-	1 kg	Tranchant
Fouet-dague ^{IM, J}	25 po	1d4	1d6	19-20/×2	4,5 m	-	1,5 kg	Tranchant
Glaive ^{Cu - Gl}	15 po	1d6	1d8	19-20/×2	1,5 m	-	1,5 kg	Perforant ou tranchant ²
Grand pic de guerre ^G	30 po	1d6	1d8	×4	1,5 m	-	6 kg	Perforant
Hache de guerre naine ^{Na}	30 po	1d8	1d10	×3	1,5 m	-	7,5 kg	Tranchant
Hache-marteau	55 po	1d6	1d8	×3	1,5 m	-	4 kg	Contondant ou tranchant ⁴
Katana	400 po	1d8	1d10	19-20/×2	1,5 m	-	3 kg	Tranchant
Machette de jungle ^{Cu - Uct Toril}	10 po	1d6	1d8	×3	1,5 m	-	2 kg	Tranchant
Maillet ^G	15 po	1d8	1d10	×3	1,5 m	-	10 kg	Contondant
Masse de brèche ^{G, CA-1}	25 po	1d10	1d12	×2	1,5 m	-	5 kg	Contondant
Sabre noir ^{F, IM, Cu - Slander Nerès}	30 po	1d6	1d8	18-20/×2	1,5 m	-	2 kg	Perforant ou tranchant ²
Armes de corps à corps à deux mains								
Agrippeur	20 po	1d3 ^{NL}	1d4 ^{NL}	×2	3 m	-	4 kg	Contondant
Bardiche ^R	20 po	1d10	2d6	×3	3 m	-	7,5 kg	Perforant ou tranchant ²
Chaîne cloutée ^J	25 po	2d3	2d4	×2	3 m	-	7,5 kg	Perforant
Chaîne-boulet ^{D, J}	20 po	1d6/1d6	1d8/1d8	×2	3 m	-	9 kg	Contondant et perforant
Cimeterre double ^D	125 po	1d4/1d4	1d6/1d6	18-20/×2	1,5 m	-	7,5 kg	Tranchant
Double-lame ^D	100 po	1d6/1d6	1d8/1d8	19-20/×2	1,5 m	-	7,5 kg	Tranchant
Épée de bourreau	75 po	1d10	1d12	×4	1,5 m	-	9 kg	Tranchant
Épée de cour elfe ^{El}	150 po	1d8	1d10	18-20/×2	1,5 m	-	3 kg	Perforant ou tranchant ²
Faux à double lame ^D	200 po	2d3/2d3	2d4/2d4	×4	1,5 m	-	10 kg	Perforant & tranchant
Fléau double ^{D, J}	90 po	1d6/1d6	1d8/1d8	×2	1,5 m	-	10 kg	Contondant
Fléau-crochet ^J	15 po	1d6	1d8	19-20/×2	1,5 m	-	10 kg	Contondant ou tranchant ⁴
Grand cimeterre	50 po	2d4	2d6	18-20/×2	1,5 m	-	8 kg	Tranchant
Grand épieu	25 po	2d4	2d6	×3	3 m	3 m	4,5 kg	Perforant
Grand marteau goliath ^{Go}	30 po	1d10	1d12	×4	1,5 m	-	15 kg	Contondant
Hache broyeuse ^D	75 po	1d6/1d6	1d8/1d8	20×3/20×2	1,5 m	-	12,5 kg	Tranchant / Contondant
Hache de bataille lourde naine ^{Na}	50 po	2d6	2d8	×3	1,5 m	-	8 kg	Tranchant
Hache double orque ^{D, Or}	60 po	1d6/1d6	1d8/1d8	×3	1,5 m	-	12,5 kg	Tranchant

armes exotiques	prix	dgts (p)	dgts (m)	critique	allonge	portée	poids ¹	type
Hache sanguinaire	50 po	2d6	2d8	×3	1,5 m	-	10 kg	Tranchant
Lajatang ^{D, M}	90 po	1d6/1d6	1d8/1d8	×2	1,5 m	-	3,5 kg	Tranchant
Lance à fer large	25 po	1d8	1d10	×3	1,5 m	6 m	3,5 kg	Perforant
Lance double naine ^{Na}	115 po	1d6/1d6	1d8/1d8	×3	1,5 m	-	7,5 kg	Perforant ou tranchant ²
Longue lance ^R	7 po	1d8	1d10	×3	4,5 m	-	6 kg	Perforant
Maillet de guerre	75 po	2d6	2d8	×3	1,5 m	-	15 kg	Contondant
Manti ^R	15 po	1d6	1d8	×3	1,5 m	-	4,5 kg	Perforant
Marteau double ^{D, S}	70 po	1d6/1d6	1d8/1d8	×3	1,5 m	-	9 kg	Contondant
Marteau-piolet de gnome ^{D, Gn}	20 po	1d4/1d3	1d6/1d4	×3/×4	1,5 m	-	3 kg	Contondant / Perforant
Masse d'armes double ^D	70 po	1d6/1d6	1d8/1d8	×2	1,5 m	-	11 kg	Contondant
Patte de lynx ^D	30 po	1d4/1d3	1d6/1d4	18-20/×2 20×3	1,5 m	-	2 kg	Perforant / tranchant
Pelle monacale ^{D, M}	30 po	1d8/2d3	1d10/2d4	×2	1,5 m	-	5,5 kg	Tranchant
Pique de guerre naine ^{R, Na}	45 po	1d8	1d10	×3	3 m	-	7,5 kg	Perforant ou tranchant ²
Pique hercienne ^{R, Cu - Dagos}	30 po	1d10	2d6	×3	6 m	-	10 kg	Perforant
Urgrosh nain ^{D, Na}	50 po	1d6/1d4	1d8/1d6	×3	1,5 m	-	7,5 kg	Tranchant / Perforant
Armes à distance à une main								
Arbalète de poing	100 po	1d3	1d4	19-20/×2	-	10 m	1,5 kg	Perforant
Bâton-fronde	10 po	1d6	1d8	19-20/×2	-	15 m	0,5 kg	Perforant
Bolas	10 po	1d3	1d4 ^{NL}	×2	-	3 m	1,5 kg	Contondant
Bolas barbelés	10 po	1d3	1d4	×2	-	3 m	1,5 kg	Perforant
Boomerang	10 po	1d3 ^{NL}	1d4 ^{NL}	×2	-	6 m	1 kg	Contondant
Caillou sauteur ^{Ha}	3 po	1d4	1d6	×2	-	3 m	0,1 kg	Contondant
Flûte-sarbacane	15 po	spécial	spécial	spécial	-	10 m	1,5 kg	Perforant
Fronde de guerre	5 po	1d6	1d8	×4	-	15 m	0,5 kg	Contondant
Petit filet	20 po	spécial	spécial	spécial	-	3 m	2,5 kg	Spécial
Petite sarbacane	1 po	spécial	spécial	spécial	-	10 m	0,25 kg	Perforant
Pilum ^{Cu - Gil}	5 po	1d6	1d8	×2	-	3 m	2 kg	Perforant
Shuriken (5) ^M	1 po	1	1	×2	-	3 m	0,25 kg	Perforant
Armes à distance à deux mains								
Arbalète à grappin	75 po	1d6 ^{NL}	1d8 ^{NL}	19-20/×2	-	15 m	5 kg	Perforant
Arbalète légère à répétition	250 po	1d6	1d8	19-20/×2	-	24 m	3 kg	Perforant
Arbalète lourde à répétition	400 po	1d8	1d10	19-20/×2	-	36 m	6 kg	Perforant
Arc de pieds ^{Ra}	150 po	1d6	1d8	×3	-	33 m	1,5 kg	Perforant
Cape de duel	15 po	-	-	-	-	3 m	1,5 kg	-
Filet	20 po	spécial	spécial	spécial	-	3 m	5 kg	Spécial
Filet barbelé	50 po	1d4	1d6	×2	-	3 m	7,5 kg	Tranchant
Grand arc	150 po	1d8	1d10	×3	-	36 m	3 kg	Perforant
Grand arc composite	200 po	1d8	1d10	×3	-	39 m	3 kg	Perforant
Grande arbalète	150 po	2d6	2d8	18-20/×2	-	36 m	7 kg	Perforant
Grande sarbacane	15 po	1d2	1d3	×3	-	3 m	1 kg	Perforant
Harpon	15 po	1d8	1d10	×2	-	10 m	5 kg	Perforant
Sarbacane	1 po	1	1	×2	-	3 m	1 kg	Perforant
Sarbacane	1 po	1	1	×2	-	3 m	1 kg	Perforant
Tronc	10 po	(2d4)	(2d6)	×2	-	3 m	50 kg	Contondant
Munitions								
Aiguilles de petite sarbacane (2)	2 po	×	×	×	-	-	-	Perforant
Aiguilles de sarbacane (20)	1 po	×	×	×	-	-	-	Perforant
Carreaux d'arbalète (10)	1 po	×	×	×	-	-	0,5 kg	Perforant
Carreaux d'arbalète à grappin (10)	5 po	×	×	×	-	-	0,25 kg	Perforant
Carreaux d'arbalète à répétition (10)	1 po	×	×	×	-	-	0,5 kg	Perforant
Dards de grande sarbacane (10)	1 po	×	×	×	-	-	0,5 kg	Perforant
Fléchettes de sarbacane (20)	2 po	×	×	×	-	-	0,5 kg	Perforant
Munitions spéciales								
Carreau à fragmentation (10)	200 po	-	-	-	-	-	0,5 kg	-
Carreau culbutant (10)	50 po	×	×	×	-	-	1 kg	Perforant
Carreau-grappin (1)	12 po	1d2	1d3	×2	-	÷2	0,5 kg	Contondant
Armes à feu à une main								
Pistolet de cavalerie ^{Cu}	300 po	1d4	1d6	×2	-	6 m	1 kg	Perforant
Pistolet de l'Empire de Pierre ^{Cu}	300 po	2d4	2d6	×2	-	6 m	1,5 kg	Perforant
Pistolet évolué ^{Cu}	300 po	2d4	2d6	×2	-	12 m	1,5 kg	Perforant
Pistolet primitif ^{Cu}	250 po	1d6	1d8	×3	-	12 m	1,5 kg	Perforant
Armes à feu à deux mains								
Arquebuse ponomienne ^{Cu}	700 po	1d8	1d10	×3	-	35 m	9 kg	Perforant
Crache-feu nain ^{Cu}	700 po	-	2d6	-	Cône	6 m	4 kg	Feu
Fusil de l'Empire de Pierre ^{Cu}	700 po	2d6	2d8	×3	-	24 m	6 kg	Perforant
Fusil de précision de Primeraï ^{Cu}	1000 po	-	2d6	19-20/×3	-	50 m	4 kg	Perforant
Mousquet ^{Cu}	500 po	1d10	1d12	×2	-	9 m	5 kg	Perforant
Trombone nain ^{Cu}	600 po	-	2d8	×2	Cône	3 m	3,5 kg	Perforant
Munitions pour armes à feu								
Balles pour fusil (10)	5 po	×	×	×	-	-	1 kg	Perforant
Balles pour fusil de Primeraï (5)	25 po	×	×	×	-	-	1 kg	Perforant
Balles pour pistolet (10)	3 po	×	×	×	-	-	1 kg	Perforant
Charge de trombone (10)	30 po	×	×	×	-	-	1,5 kg	Perforant
Recharge de crache feu (2)	30 po	×	×	×	-	-	3 kg	Perforant

Explosifs

explosifs	prix	dégâts	critique	rayon	portée	poids	type
Bombe	150 po	2d6	-	1,5 m	3 m	0,5 kg	Feu
Dynamite	200 po	3d6 ^X	-	1,5 m	3 m	0,5 kg	Contondant
Fumigènes	70 po	Fumée	-	6 m	3 m	0,5 kg	-
Grenade	300 po	4d6	-	6 m	3 m	0,5 kg	Tranchant

- ¹ Le poids indiqué est celui d'une arme de taille M. Une arme de taille P pèse deux fois moins et une arme de taille G deux fois plus.
- ² L'arme inflige des dégâts sois perforants, soit tranchants, au choix du joueur au moment de l'attaque.
- ³ L'arme inflige des dégâts sois perforants, soit contondants, au choix du joueur au moment de l'attaque.
- ⁴ L'arme inflige des dégâts sois tranchants, soit contondants, au choix du joueur au moment de l'attaque.
- ^{1M} L'arme est conçue pour un usage à une main et ne peut pas être utilisée à deux mains.
- ^A Possibilité de porter une attaque secondaire lors d'une attaque à outrance, y compris si le porteur manipule une arme à deux mains.
- ^B Bouclier. Considéré comme une arme légère, perte du bonus d'armure à la CA jusqu'à la prochaine action du porteur. Le premier couple prix/poids correspond à un bouclier en bois, et le second, à un bouclier en acier.
- ^C L'utilisation de l'arme nécessite de charger.
- ^{CA} L'arme apporte un modificateur à la CA.
- ^D Arme double.
- ^F Le don attaque en finesse peut s'appliquer à l'arme.
- ^G L'arme est considérée comme une arme de guerre si elle est manipulée à deux mains.
- ^J L'arme permet de porter des crocs-en-jambe.
- ^M Arme de moine
- ^{NL} L'arme inflige des dégâts non-létaux.
- ^P Pointes pour Armure. Elles font partie intégrante de l'armure. Elles peuvent servir lors d'un jet de lutte réussi ou en tant qu'armes légères.
- ^R L'arme peut servir à réceptionner une charge.
- ^S L'arme peut être utilisée à une main, mais comme une arme simple et non une arme double.
- ^T Malus au toucher.
- ^X Les dégâts se multiplient avec le nombre d'explosifs.
- ^{Na} Arme raciale naine.
- ^{Gn} Arme raciale gnome.
- ^{Hf} Arme raciale halfeline.
- ^{Or} Arme raciale orque.
- ^{Tk} Arme raciale des Thri-Kreens.
- ^{Rp} Arme raciale des Raptors.
- ^{Go} Arme raciale des Goliaths.
- ^{El} Arme raciale elfe.
- ^{Cu} Arme culturelle.

Facteur de Portée : portée maximale $\times 5$ (armes de jet) ou $\times 10$ (projectiles) pour la portée maximale. Malus de -2 aux jets d'attaque pour chaque facteur entier.