

Facultés de Psion - Télépathe

| dsc | nom | sig | manif | portée | durée | cible | JS | src | effet |
|-----------------------------------|---|--|----------|---------------|-----------------|--------------------|----------|-----|--|
| Facultés de Premier niveau | | 1 point psi DD : ____ | | | | | | | |
| ☐ KIN | Agitation de la matière | A+T A: - | simple | courte | conc (1min/niv) | 60 cm ² | RP | GMP | Chauffe une créature ou un objet. |
| ☐ KIN | Armure inertielle | V A: 2 points → +1 bonus à la CA | simple | perso | 1 heure/niv (T) | perso | - | GMP | Confère un bonus d'armure de +4 à la CA. |
| ☐ TEL | Assaut mental [mental] | A A: 1 point → +1d10 (par +2d10, +1 DD) | simple | courte | instant | 1 créature | vol+RP | GMP | Inflige 1d10 points de dégâts. |
| ☐ TEL | Attraction (charme) [mental] | A A: 2 points → +1 bonus & +1 DD | simple | courte | 1 heure / niv | 1 créature | vol+RP | GMP | Crée chez la cible une attirance précise (le psionique gagne un bonus de +4 à ses tests de bluff, diplomatie, intimidation et psychologie). |
| ☐ MET | Carreau | T A: 3 points → le bonus d'altération augmente de +1 | simple | 0 m | 1 min / niv | spécial | - | GMP | Crée 2d4 carreaux, flèches ou billes de fronde éphémères. Ces munitions ont un bonus d'altération de +1. |
| ☐ CLA | Connaissance de la direction et de la localisation | M A: - | simple | perso | instant | perso | - | GMP | Révèle où l'on se trouve et indique le Nord. |
| ☐ POR | Contact dispersant (téléportation) | A+V A: 1 point → +1d6 de dégâts | simple | contact | instant | 1 créature | - | GMP | Le contact inflige 1d6 points de dégâts par une attaque de contact au corps à corps. |
| ☐ KIN | Contrôle de la lumière [lumière] | V A: - | simple | moyenne | conc (1min/niv) | 9 cubes +3/niv | - | GMP | Ajuste le niveau de la lumière ambiante, volumes cubiques de 3m de côté. |
| ☐ KIN | Contrôle des flammes [feu] | A A: 2 points → augmente d'un cran la taille du feu ciblé 2 points → réduit d'un cran la taille du feu ciblé | simple | moyenne | conc (1min/niv) | feu normal | spé | GMP | Permet de contrôler l'intensité et les mouvements d'un feu. |
| ☐ KIN | Création sonore (création) [son] | A A: - | simple | courte | 1 rd / niv | plusieurs sons | - | GMP | Crée un son au choix. |
| ☐ TEL | Démoralisation [mental] | M+O A: 2 points → portée et zone d'effet augmente de 1,5 mètre & +1 DD | simple | 9 m | 1 min / niv | rayon 9 mètres | vol+RP | GMP | Les adversaires sont secoués. |
| ☐ CLA | Détection psionique | A+V A: - | simple | 18 m | conc (1min/niv) | cône | - | GMP | Révèle les créatures, objets et effets psioniques. |
| ☐ TEL | Distraction [mental] | M A: 2 points → animal, créature magique, fée, géant, humanoïde monstrueux 4 points → aberration, dragon, élémentaire, extérieur 2 points → cible 1 créature supplémentaire à 4,5 mètres 1 point → la durée passe à 1 heure 2 points → la durée passe à 1 jour 4 points → 1 adurée passe à 1 jour / niveau pour 2 points dépensés, le DD augmente de +1 | simple | courte | conc | 1 créature | vol+RP | GMP | Inflige un malus de -4 aux tests de Détection Fouille, Perception auditive et Psychologie. |
| ☐ KIN | Ecran de force [force] | A A: 4 points → le bonus de bouclier augmente de +1 | simple | perso | 1 min / niv | perso | - | GMP | Confère un bonus de bouclier de +4 à la CA. |
| ☐ MET | Ectoplasme d'enchevêtrement (création) | M+V A: 2 points → la taille max de la cible augmente d'un cran | simple | courte | 5 ronds | 1 créature (M) | - | GMP | La cible est enchevêtrée dans une substance visqueuse. |
| ☐ MET | Ectoprotection | V A: 2 points → bonus au test de niveau de manifestation augmente de +1 | simple | courte | 1 min / niv | 1 création | - | GMP | Une création astrale gagne un bonus contre les renvois ectoplasmiques. |
| ☐ TEL | Empathie [mental] | M A: 1 point → portée et rayon d'effet augmente de +1,5 mètre 2 points → durée max passe à 1 heure / niveau | simple | 9 m | conc (1m/niv) | rayon 9 m | - | GMP | Révèle les émotions superficielles. |
| ☐ POR | Flottaison | A A: - | simple | perso | 1 round / niv | perso | - | GMP | Permet à la cible de ne pas couler dans l'eau ou tout autre liquide. |
| ☐ MET | Graisse psionique (création) | V/O A: - | simple | courte | 1 rd/niv (T) | 3 m de côté | spé | GMP | Rend glissant un objet ou une surface de 3 mètres de côté. |
| ☐ TEL | Hébètement psionique (coercition) [mental] | T+M A: 1 point → augmente le nombre de DV max de la cible (base de 4 DV) | simple | courte | 1 round | 1 créature | vol+RP | GMP | Un humanoïde de 4 DV ou moins perd sa prochaine action. |
| ☐ TEL | Lien sensitif [mental] | O A: 2 points → augment de la DD de +1 | simple | courte | 10 min / niv | 2 créatures | vol+RP | GMP | Permet de sentir ce que ressent la cible (un seul sens). |
| ☐ KIN | Main lointaine | V A: 2 points → portée augmente de +1,5 mètre 1 point → la limite de poids augmente de +1 kg (base 2,5 kg) | simple | courte | conc (1 min) | 1 objet | - | GMP | Anime un petit objet non porté et non magique par télékinésie. |
| ☐ PSM | Marteau | A+T A: 1 point → la durée augmente de +1 round | rapide | contact | 1 round | perso | - | GMP | Le contact du psionique inflige 1d8 points de dégâts contondant. |
| ☐ TEL | Mise hors de combat (coercition) [mental] | V A: 2 points → la portée augmente de +1,5 m & +1 au DD & la cible peut avoir +2 DV max (base 4 DV) | simple | 6 m | 1 min / niv | cône | vol+RP | GMP | Donne aux cibles l'illusion qu'elles sont hors de combat. |
| ☐ TEL | Missive [langage, mental] | M A: 2 points → la portée augmente de +1,5 mètre | simple | courte | instant | 1 message | RP | GMP | Envoie un message télépathique à la cible. |
| ☐ TEL | Néant spirituel [mental] | A A: 2 points → le bonus au jet de Volonté augmente de +1 | immédiat | perso | 1 round | perso | - | GMP | Bonus de +2 sur les jets de Volonté jusqu'à la prochaine action. |
| ☐ POR | Patin | T+V A: - | simple | perso/contact | 1 min/niv (T) | créature/objet | - | GMP | La cible glisse avec agilité sur le sol. |
| ☐ TEL | Pensées dissimulées [mental] | M A: - | simple | courte | 1 heure / niv | 1 créature | vol+RP | GMP | Dissimule les intentions du psionique. |
| ☐ CLA | Précognition défensive | T+V A: 3 points → le bonus d'intuition augmente de +1 6 points → le temps de manifestation devient une action rapide | simple | perso | 1 min/niv (T) | perso | - | GMP | Confère un bonus d'intuition de +1 à la CA et aux jets de sauvegarde. |
| ☐ CLA | Précognition offensive | T+V A: 3 points → le bonus d'intuition augmente de +1 6 points → le temps de manifestation devient une action rapide | simple | perso | 1 min/niv (T) | perso | - | GMP | Confère un bonus d'intuition de +1 aux jets d'attaque. |
| ☐ CLA | Prescience offensive | T+V A: 3 points → le bonus d'intuition augmente de +1 6 points → le temps de manifestation devient une action rapide | simple | perso | 1 min/niv (T) | perso | - | GMP | Confère un bonus d'intuition de +2 aux dégâts. |
| ☐ TEL | Projection empathique à distance (charme)[mental] | V A: - | simple | moyenne | 1 min / niv | 1 créature | vol + RP | GMP | Modifie les émotions de la cible. |
| ☐ POR | Ralentissement | A+T A: 2 points → la taille de la cible augmente d'un cran | simple | courte | 1 min / niv | 1 créature (M) | réf+RP | GMP | La vitesse de la cible est divisée par deux. |
| ☐ KIN | Rayon d'énergie [variable] | A A: 1 point → +1d6 points de dégâts | simple | courte | instant | rayon | RP | GMP | Inflige 1d6 points de dégâts d'énergie (froid, électricité, feu ou son) par une attaque de rayon (attaque de contact à distance). Le type d'énergie apporte divers modificateurs |
| ☐ TEL | Répétition [mental] | M A: 2 points → le DD augmente de +1 | simple | moyenne | 1 round | 1 créature | vol+RP | GMP | La cible répète sa dernière action. |
| ☐ POR | Saut de chat | A A: 1 point → réduit la distance de 3 mètres supplémentaires | immédiat | perso | 1 round/niv | perso | - | GMP | Permet de chuter sans subir de dégâts. Réduit la distance de chute de 3 mètres. |
| ☐ MET | Shrapnel de cristal (création) | A+T A: 1 point → les dégâts augmentent de +1d6 | simple | courte | instant | rayon | - | GMP | Attaque de contact à distance infligeant 1d6 points de dégâts perforants. |
| ☐ TEL | Sollicitation de l'esprit [mental] | M A: - | simple | perso | instant | perso | - | GMP | Bonus de +4 à un test de Connaissances. |
| ☐ PSM | Transens | T A: - | simple | perso | 10 min/niv (T) | perso | - | GMP | Percevoir un type de sensation alors que c'est un autre sens qui agit. |
| ☐ PSM | Vigueur | T+O A: 1 point → le nombre de pv temporaires augmente de +5 | simple | perso | 1 min / niv (T) | perso | - | GMP | Confère 5 points de vie temporaires. |
| ☐ KIN | Yeux lumineux [lumière] | A+V A: 2 points → le temps de manifestation devient une action rapide | simple | perso | 10 min/niv (T) | cône 6 mètres | - | GMP | Les yeux du psionique émettent un cône de lumière d'une longueur de 6 mètres. |
| ☐ TEL | Charme psionique (charme) [mental] | M A: 2 points → animal, créature magique, fée, géant, humanoïde monstrueux 4 points → aberration, dragon, élémentaire, extérieur 4 points → la durée devient 1 jour / niveau pour 2 points dépensés, le DD augmente de +1 | simple | courte | 1 heure / niv | 1 créature | vol+RP | GMP | Fait d'une créature humanoïde un ami. |
| ☐ TEL | Lien spirituel [mental] | M A: 4 points → peut tenter de lier une créature non consentante (Volonté) 1 point → affecte une cible supplémentaire, à 4,5 mètre de l'initiale | simple | courte | 10 min / niv | psi+1 créature | RP | GMP | Le psionique forge un lien mental limité avec une créature. Ce lien permet une communication mentale, quelle que soit la distance. |
| ☐ CLA | Synchronicity | V A: 2 points → vous n'avez pas besoin de préciser l'action à accomplir | simple | perso | 1 round | perso | - | RoD | Le psionique prépare une action simple et l'accomplit quand il le souhaite dans le round. |
| ☐ PSM | Urban strider | V A: 8 points → permet de se déplacer sur n'importe quelle surface d'une ville | simple | perso | 1 min / niv | perso | - | RoD | Permet de se déplacer sur des surfaces inégales ou dans la foule sans malus. Le psionique gagne un bonus de +5 à ses tests d'Equilibre et de Saut. |
| ☐ PSM | Stone mind | V A: 6 points → le temps de manifestation devient une action rapide | simple | perso | 1 min / niv | perso | - | RoS | Confère un bonus de +4 aux tests de Fouille sur un terrain de pierre ou de terre. Confère un bonus supplémentaire de +2 pour détecter les réalisations de pierre. |

| Disciplines | Signes apparents | Portée | Durée |
|-------------------------------|-------------------|---------|-------------------------------|
| CLA <i>Clairsentience</i> | A <i>auditif</i> | perso | instant <i>instantanée</i> |
| MET <i>Métacréativité</i> | T <i>matériel</i> | contact | perm <i>permanente</i> |
| KIN <i>Psychokinésie</i> | M <i>mental</i> | courte | conc <i>concentration</i> |
| PSM <i>Psycho métabolisme</i> | O <i>olfactif</i> | moyenne | (T) <i>terme prématuré</i> |
| POR <i>Psychoportation</i> | V <i>visuel</i> | longue | autre <i>durée déterminée</i> |
| TEL <i>Télépathie</i> | | autre | <i>exprimée en mètres</i> |

| dsc | nom | sig | manif | portée | durée | cible | JS | src | effet |
|-------------------------------------|--|-------------------------|--------------------|---------------|----------------------------|------------------|-------------------------|-----|---|
| Facultés de deuxième niveau | | | 3 point psi | | | | | | DD : ____ |
| ☐ | PSM Adaptation à une énergie destructive [variable] | V | simple | perso | 10 min / niv | perso | - | GMP | Confère une résistance de 10 contre un type d'énergie (acide, électricité, feu, froid ou son). La résistance augmente avec le niveau de manifestation. |
| ☐ | PSM Biorétroaction | T+V | simple | perso | 1 min / niv | perso | - | GMP | Accorde une réduction des dégâts (-2/). |
| ☐ | TEL Bouclier de pensées [mental] | A | immédiat | perso | 1 round | perso | - | GMP | Octroie une RP de 13 contre les facultés affectant l'esprit. |
| ☐ | TEL Brume de l'esprit [mental] | A | simple | courte | 1 min / niv | 1 créature | vol+RP | GMP | Occulte la présence du psionique dans l'esprit de la cible qui ignore complètement le psionique. |
| ☐ | KIN Commotion [force] | A | simple | moyenne | instant | 1 créature/objet | RP | GMP | Inflige 1d6 points de dégâts de force à la cible. Ils peuvent être non-létaux. |
| ☐ | KIN Contrôle des sons [son] | A | simple | moyenne | conc (1min/niv) | son(s) | - | GMP | Altère des sons existants. |
| ☐ | POR Déblocage psionique | T | simple | moyenne | instant | boite/coffre/... | - | GMP | Ouvre les portes verrouillées, même psioniquement. |
| ☐ | TEL Destruction mentale [mental] | M | simple | 3 m | instant | rayon 3 m | vol+RP | GMP | Hébète les créatures dans les 3 mètres pendant un round. |
| ☐ | TEL Détection des intentions hostiles [mental] | O | simple | 9 m | 10 min / niv | rayon 9 m | - | GMP | Détecte toute créature hostile à moins de 9 mètres. |
| ☐ | TEL Don des langues psionique [mental] | A | simple | perso | 10 min / niv | perso | - | GMP | Le psionique peut communiquer avec des créatures intelligentes. |
| ☐ | TEL Douleur télépathique [mental] | M | simple | courte | 1 round / niv | 1 créature | vol+RP | GMP | Coup psychique infligeant un malus de -4 aux jets d'attaque, de compétence et de caractéristique de la cible et -2 si elle réussit son jet de sauvegarde. |
| ☐ | PSM Équilibre corporel | T+V | simple | perso | 10 min / niv | perso | - | GMP | Permet de marcher sur des surfaces non solides. |
| ☐ | KIN Étourdissement d'énergie [variable] | A | simple | courte | instant | rayon | rf/vg+RP | GMP | Inflige 1d6 points de dégâts d'électricité, de feu, de froid ou de son et étourdit la cible. |
| ☐ | TEL Flagellation spirituelle [mental] | A | simple | moyenne | instant | 1 créature | vol+RP | GMP | Inflige un affaiblissement temporaire de 1d4 points de Charisme et hébète pendant 1 round. |
| ☐ | CLA Identification psionique | T+M | simple | contact | instant | 1 objet | - | GMP | Révèle les propriétés d'un objet psionique. |
| ☐ | TEL Invasion du subconscient (coercition) [mental] | A | simple | courte | conc +1 round | 1 créature | vol+RP | GMP | Sème la confusion dans l'esprit de la cible qui se met à agir aléatoirement. |
| ☐ | POR Lévitiation psionique | O | simple | perso | 10 min / niv | perso | - | GMP | Le psionique bouge par la pensée de haut en bas et d'avant en arrière. |
| ☐ | TEL Lien sensitif imposé [mental] | O | simple | courte | 10 min / niv | 2 créatures | vol+RP | GMP | Ressentir ce que la cible ressent. |
| ☐ | MET Membrane de dissimulation (création) | T | simple | 0 m | 1 min / niv | une membrane | - | GMP | Crée une membrane qui dissimule le psionique. Elle accorde un camouflage (20%). |
| ☐ | TEL Missive de groupe [langage, mental] | M | simple | longue | instant | un message | vol+RP | GMP | Envoi un message télépathique de 25 mots max dans une zone centrée sur le psionique. |
| ☐ | MET Nuée cristalline (création) | T | simple | 4,5 m | instant | cône | - | GMP | Des cristaux infligent 3d4 points de dégâts tranchants (attaque de zone en cône). |
| ☐ | PSM Partage de la douleur | T+M | simple | contact | 1 heure / niv | 2 créatures | - | GMP | Une cible consentante subit des dégâts à la place du psionique. |
| ☐ | KIN Poussée d'énergie [variable] | A+V | simple | moyenne | instant | rayon | rf/vg+RP | GMP | Inflige 2d6 points de dégâts d'électricité, de feu, de froid ou de son et heurte la cible. |
| ☐ | CLA Rappel d'agonie [mental] | T | simple | moyenne | instant | 1 créature | vol+RP | GMP | La cible subit 2d6 points de dégâts. |
| ☐ | PSM Substance | T | simple | perso | instant | perso | - | GMP | Le psionique reste pendant une journée complète sans boire et sans manger. |
| ☐ | TEL Transfert de pouvoir [mental] | M | simple | 6 m | instant | 1 créature | - | GMP | La cible reçoit 2 points psi. Elle ne peut recevoir plus que son niveau de manifestation. |
| ☐ | CLA Usurpation de don | M+V | simple | contact | 1 min / niv | 1 créature | vol+RP | GMP | Emprunte des dons psioniques ou métapsioniques (max modificateur de Sagesse). |
| ☐ | POR Verrou psionique | T | simple | contact | perm | coffre/porte/... | - | GMP | Verrouille psioniquement un portail, une porte ou un coffre. Le DD pour l'ouvrir augmente de 10. |
| ☐ | PSM Vision elfique | V | simple | perso | 1 heure / niv | perso | - | GMP | Confère la vision nocturne, +2 aux tests de <i>Détection</i> et de <i>Fouille</i> , aide à trouver les portes secrètes (test de Fouille automatique à 1,5 m). |
| ☐ | TEL Lecture des pensées [mental] | M | simple | 18 m | conc(1mn/n(T)) | cône | vol | GMP | Détecte les pensées superficielles des créatures à portée. |
| ☐ | TEL Répugnance (coercition) [mental] | A+T | simple | courte | 1 heure / niv | 1 créature | vol+RP | GMP | Le sujet à une répugnance à spécifier. |
| ☐ | TEL Suggestion psionique (coercition) [langage, mental] | A | simple | courte | 1 heure / niv | 1 créature | vol+RP | GMP | Suggère à la cible d'agir dans un sens donné. |
| ☐ | TEL Verrou cérébral (coercition) [mental] | T+V | simple | moyenne | conc +1 round | 1 créature | vol+RP | GMP | La cible ne peut bouger ou accomplir d'action mentale. |
| ☐ | POR Anticipatory strike | A | immédiat | perso | instant | perso | - | RoD | Permet d'agir en dehors du rang de son initiative pour le round à venir. |
| ☐ | PSM Earth walk | V | simple | perso | 1 min / niv | perso | - | RoS | Permet de déplacer et d'escalader la pierre des surfaces rocheuses sans malus. |
| Facultés de troisième niveau | | | 5 point psi | | | | | | DD : ____ |
| ☐ | MET Affûtage psionique | V | simple | courte | 10 min / niv | 1 arme / 50 proj | - | GMP | Double la zone de critique possible d'une arme. |
| ☐ | PSM Ajustement corporel (guérison) | A+T | 1 round | perso | instant | perso | - | GMP | Le psionique se soigne de 1d12 points de vie. |
| ☐ | KIN Annulation de l'invisibilité | V | simple | 15 m | instant | rayon 15 m | réf | GMP | Annule l'invisibilité dans un rayon de 15 mètres. |
| ☐ | CLA Barrière mentale | A | immédiat | perso | 1 round | perso | - | GMP | Donne un bonus de parade de +4 à la CA jusqu'à la prochaine action. |
| ☐ | POR Bond temporel | A+V | simple | courte | 1 round / niv | 1 créature | vol+RP | GMP | La cible saute dans le temps, 1 round par niveau en avant. |
| ☐ | TEL Décharge psionique [mental] | A | simple | 9 m | instant | cône | vol+RP | GMP | Étourdit les créatures dans un cône de 9 mètres pendant 1 round. |
| ☐ | KIN Dissipation psionique | V | simple | moyenne | instant/1d4 rds | spécial | - | GMP | Dissipe les facultés et effets psioniques. |
| ☐ | KIN Éclair d'énergie [variable] | A | simple | 36 m | instant | ligne | réf+RP | GMP | Inflige 5d6 points de dégâts d'énergie (électricité, feu, froid ou son) sur une ligne de 36 mètres. |
| ☐ | KIN Force télékinésique [force] | V | simple | moyenne | conc (1 rd/niv) | 1 objet | - | GMP | Bouge un objet grâce à la force de l'esprit. |
| ☐ | MET Mur d'énergie (création) [variable] | A | simple | moyenne | conc+1rd/niv | spécial | réf | GMP | Crée un mur d'une énergie donnée. |
| ☐ | PSM Partage de la douleur imposé | T+M | simple | courte | 1 round/niv (T) | 1 créature | vig+RP | GMP | Une cible non consentante subit des dégâts à la place du psionique. |
| ☐ | TEL Piège spirituel [mental] | A | immédiat | perso | 1 round | perso | - | GMP | Vole 1d6 point psi à un adversaire attaquant avec une faculté télépathique. |
| ☐ | KIN Poussée télékinésique [variable] | V | simple | moyenne | instant | max 125 kg | vol+RP | GMP | Projette un objet grâce à la force de l'esprit. |
| ☐ | PSM Purification corporelle (guérison) | A+T | 1 round | perso | instant | perso | - | GMP | Le psionique se soigne de 2 points d'affaiblissement de caractéristique. |
| ☐ | KIN Rayonnement d'énergie [variable] | A | simple | 12 m | instant | rayon de 12 m | rf/vg+RP | GMP | inflige 5d6 points de dégâts d'énergie dans un rayon de 12 mètres. |
| ☐ | MET Renvoi d'ectoplasme | A+V | simple | moyenne | instant | rayon de 9 m | vig | GMP | Dissipe les cibles et les effets ectoplasmiques. |
| Disciplines | | Signes apparents | | Portée | | Durée | | | |
| CLA | <i>Claïrensience</i> | A | <i>auditif</i> | perso | <i>personnelle</i> | instant | <i>instantanée</i> | | |
| MET | <i>Métacrativité</i> | T | <i>matériel</i> | contact | <i>contact</i> | perm | <i>permanente</i> | | |
| KIN | <i>Psychokinésie</i> | M | <i>mental</i> | courte | <i>7,5 m + 1,5 / 2 niv</i> | conc | <i>concentration</i> | | |
| PSM | <i>Psycho métabolisme</i> | O | <i>olfactif</i> | moyenne | <i>30 m + 3 / niv</i> | (T) | <i>terme prématuré</i> | | |
| POR | <i>Psychoporation</i> | V | <i>visuel</i> | longue | <i>120 m + 12 / niv</i> | autre | <i>durée déterminée</i> | | |
| TEL | <i>Télépathie</i> | | | autre | <i>exprimée en mètres</i> | | | | |

| dsc | nom | sig | manif | portée | durée | cible | JS | src | effet |
|-------------------------------------|---|--|--------------|--------------|-------------------|--------------------|--------|-----|--|
| ☐ KIN | Réplique d'énergie [variable] | V A: 1 point → la durée augmente de +1 round | simple perso | perso/courte | 1 min / niv | perso | ref+RP | GMP | Les créatures qui attaquent le psionique subissent 4d6 points de dégâts d'électricité, de feu, de froid ou de son. |
| ☐ CLA | Sens du danger | V A: 3 points → le psionique acquiert le pouvoir d' <i>esquive instinctive</i> 6 points → le psionique acquiert le pouvoir d' <i>esquive instinctive supérieure</i> | simple perso | perso | 1 heure/niv (T) | perso | - | GMP | Bonus de +4 contre les pièges. |
| ☐ TEL | Substitut cristallin | A A: 1 point → augmente la durée de +1 round | rapide | courte | 1 round/niv (T) | cristal psi | - | GMP | Le cristal psi remplace la faculté de concentration. |
| ☐ CLA | Vision d'ubiquité | V A: - | simple | perso | 10 min / niv | perso | - | GMP | Permet de voir dans toutes les directions. |
| ☐ CLA | Vision dans le noir psionique | V A: - | simple | perso | 1 heure / niv | perso | - | GMP | Vision dans le noir total jusqu'à 18 mètres. |
| ☐ PSM | Vue tactile | V A: 2 points → le rayon du champ augmente de +3 m (base 18 m) | simple | perso | 1 min / niv (T) | perso | - | GMP | Un champ télékinétique indique l'emplacement des éléments tout autour. |
| ☐ TEL | Crise respiratoire (coercition) [mental] | M A: 1 point → le nombre de DV max de la cible augmente de +1 | simple | longue | instant | 1 créature | vig+RP | GMP | Bloque la respiration de la cible. Une cible de 11 DV ou moins meure, sinon ou si elle réussit son jet de sauvegarde, elle subit 7d6 points de dégâts. |
| ☐ TEL | Fausse impressions sensorielles [mental] | M A: 2 points → affecte une créature supplémentaire à 4,5 mètres | 1 round | longue | conc (1rn/niv)(T) | 1 créature | vol+RP | GMP | La cible voit des choses qui ne sont pas. |
| ☐ TEL | Transfert empathique hostile [mental] | A+T A: 1 point → augmente le max de dégâts transférés de +10 (max 4 points psi) 6 points → affecte toutes les créatures dans un rayon de 6 mètres autour du psionique | simple | contact | instant | 1 créature | vol+RP | GMP | Le contact du psionique transfère ses blessures (max 50 pv). |
| ☐ TEL | Contrarian urge | A+V A: 3 points → affecte une créature supplémentaire à 4,5 mètres & augmente le DD de +1 | simple | courte | 1 round | 1 créature | vol+RP | RoW | La cible se comporte à l'opposé de son intention initiale. |
| ☐ CLA | Realized potential | V A: - | simple | contact | 1 round/niv | 1 créature | vol+RP | RoD | La cible gagne un bonus de +1 à ses jets d'attaque et de sauvegarde et un bonus de +2 à ses jets de compétences connues. |
| ☐ PSM | Heavy earth | V A: - | simple | 6 m | instant | rayon 6 m | vig+RP | RoS | Les créatures sont attirées par le sol et tombent sur le sol dans un rayon de 6 mètres. |
| Facultés de Quatrième niveau | | | | | | 7 point psi | | | DD : ____ |
| ☐ PSM | Adaptation aux énergies destructives [acide, électricité, feu, froid, son] | V A: 4 points → le temps de manifestation devient une action immédiate | simple | perso | 10 min / niv | perso | - | GMP | Confère une résistance de 10 contre toutes les formes d'énergies. La résistance passe à 20 au niveau 9 de manifestation, à 30 au niveau 13. |
| ☐ TEL | Contrecoup empathique [mental] | A+M A: 1 → les dégâts maximum infligés augmentent de 1 point | simple | perso | 10 min / niv | perso | - | GMP | Une blessure reçue au corps à corps est subie par un adversaire (max 5 points de dégâts). |
| ☐ TEL | Correspondance [mental] | M A: - | 10 min | spécial | 1 round / niv | 1 créature | - | GMP | Permet une conversation avec une autre créature, quelle que soit la distance. Un message de 25 mots max par round. |
| ☐ TEL | Désir morbide (coercition) [mental] | M A: 4 points → le DD augmente de +2 & la durée augmente de +1 round | simple | moyenne | 1 round | 1 créature | vol+RP | GMP | Fait naître un violent désir suicidaire chez la cible. |
| ☐ CLA | Détection de vision lointaine | M+V A: - | simple | 12 m | 24 h | rayon de 12m | - | GMP | Révèle les tentations de scrutation dans un rayon de 12 mètres autour du psionique. |
| ☐ CLA | Divination psionique | M+V A: - | 10 min | perso | instant | perso | - | GMP | Donne des conseils précieux concernant une action. |
| ☐ KIN | Forteresse d'intellect | A A: - | immédiat | 6 m | 1 round | rayon 6 m | - | GMP | réduit de moitié les dégâts dus aux facultés ou pouvoirs psioniques dans un rayon de 6 mètres autour du psionique. |
| ☐ POR | Liberté de mouvement psionique | A A: - | simple | perso | 10 min / niv | perso | - | GMP | Protège contre la paralysie. |
| ☐ KIN | Manœuvre télékinésique [force] | V A: 2 points → le psionique obtient un bonus de +1 sur le test. | simple | moyenne | conc (1rd/niv) | 1 créature | RP | GMP | Bousculer, désarmer, agripper ou faire un croc-en-jambe en utilisant la télékinésie. Le jet s'effectue avec le niveau de manifestation et le bonus d'Intelligence. |
| ☐ TEL | Modification psychique X [mental] | AMV A: - | 10 min | courte | instant | 1 créature | - | GMP | Modifie les choix effectués lors d'un passage de niveau. |
| ☐ MET | Mur ectoplasmique (création) | V A: - | simple | courte | 1 min/niv (T) | mur de 9m²/niv | - | GMP | Création d'une barrière protectrice. |
| ☐ TEL | Personnalité parasite [mental] | A+V A: - | simple | moyenne | 1 round/niv (T) | 1 créature | vol+RP | GMP | La cible devient partiellement schizophrène pendant 1 round par niveau. |
| ☐ CLA | Pistage de téléportation | V A: 2 points → la portée devient moyenne | simple | courte | instant | r. 7,5m+1,5/niv | - | GMP | Indique la destination d'une <i>téléportation</i> . |
| ☐ POR | Porte dimensionnelle psionique [téléportation] | V A: 6 points → la faculté peut se manifester par une action de mouvement | simple | longue | instant | special | - | GMP | Téléporte sur de courtes distances. |
| ☐ TEL | Scellés mentaux [mental] | AMV A: 2 points → le DD augmente de +1 3 points → la faculté inflige un niveau négatif supplémentaire | simple | courte | instant | 1 créature | vig+RP | GMP | Inflige deux niveaux négatifs pendant 1 heure. |
| ☐ TEL | Usurpation de pouvoir (coercition) [mental] | V A: - | simple | courte | conc (1 rd/niv) | 1 créature | vol+RP | GMP | Draine 1d6 points psi par round tant que la concentration est maintenue. Le draineur gagne 1 point psi par round. |
| ☐ CLA | Vision de l'aura | V A: 2 points → la portée augmente de +1,5 mètres | simple | 18 m | con (10min/niv) | cône | - | GMP | Révèle des créatures, objets, facultés ou sorts d'un alignement déterminé. |
| ☐ TEL | Domination psionique (coercition) [mental] | M A: 2 points → affecte animal, créature magique, fée, géant, humanoïde monstrueux 4 points → affecte aberration, dragon, élémentaire, extérieur 2 points → affecte une cible supplémentaire à 4,5 mètres 1 point → la durée devient 1 heure 2 points → la durée devient une journée 4 points → la durée devient 1 journée / niveau pour 2 points dépensés, le DD augmente de +1 | 1 round | moyenne | conc | 1 créature | vol+RP | GMP | Contrôle la cible par télépathie. |
| ☐ TEL | Lien spirituel vampirique [mental] | M A: 2 points → le DD augmente de +1 | simple | courte | 10 min / niv (T) | 1 créature | vol+RP | GMP | Emprunte la connaissance d'une faculté à la cible. |
| ☐ TEL | Modification de mémoire psionique (coercition) [mental] | M A: - | simple | courte | permanent | 1 créature | vol+RP | GMP | Change 5 minutes de souvenirs de la cible. |
| ☐ TEL | Schisme [mental] | A+V A: - | simple | perso | 1 round/niv (T) | perso | - | GMP | Le psionique partage son esprit pour manifester des facultés de bas niveau. |
| Facultés de Cinquième niveau | | | | | | 9 point psi | | | DD : ____ |
| ☐ PSM | Adaptation corporelle | V A: - | simple | perso | 1 heure/niv (T) | perso | - | GMP | Le corps du psionique s'adapte aux environnements hostiles. |
| ☐ TEL | Bélier mental | O A: - | simple | 9 m | instant | rayon 9 m | vol+RP | GMP | Annule les effets d'un <i>esprit impénétrable</i> . |
| ☐ TEL | Broyage psychique [mental] | A A: 2 points → les dégâts augmentent de +1d6 | simple | courte | instant | 1 créature | vol+RP | GMP | Amène la cible à -1 point de vie, si elle rate un jet de Volonté à +4, ou lui inflige 3d6 points de dégâts. |
| ☐ TEL | Catapsi [mental] | M+V A: 4 points → la portée et le rayon de la zone d'effet augmente de 1,5 mètre | simple | 9 m | 1 round / niv | rayon 9 m | vol+RP | GMP | Des parasites psychiques perturbent la manifestation de facultés (elles coûtent 4 points supplémentaires pour se manifester). |
| ☐ PSM | Champ d'absorption | V A: 2 points → la durée augmente de +1 minute | simple | perso | 1 min | perso | - | GMP | Crée un contrecoup quand le psionique résiste à une faculté, le psionique gagne 1 point psi par 2 points dépensés. |
| ☐ TEL | Forteresse de volonté indomptable [mental] | A A: 1 point → la durée augmente de +1 round & la RP augmente de +1 | immédiat | 3 m | 1 round | rayon 3 m | - | GMP | Assure une RP de 19 contre les facultés affectant l'esprit à toutes les créatures à moins de 3 mètres jusqu'au prochain round. |
| ☐ MET | Incarnation X | T A: - | 2 rounds | spécial | permanent | spécial | - | GMP | Rend certains effets psioniques permanents. |
| ☐ MET | Marcheur ectoplasmique (création) | ATO A: - | 1 round | longue | 1 min / niv | 1 création | - | GMP | Ralenti et blesse les créatures dans une zone de 10 cubes de 3 mètres de côté. |
| ☐ CLA | Résistance psionique | T+V A: - | simple | contact | 1 min / niv | 1 créature | vol+RP | GMP | Confère une RP de 12 + niveau de manifestation du psionique. |
| ☐ CLA | Vision lucide psionique | V A: - | simple | perso | 1 min / niv | perso | - | GMP | Révèle la véritable nature des choses. |
| ☐ TEL | Métharmonie [mental] | V A: 1 point → la durée augmente de +1 round | 1 min | 6 m | 1 min / niv (T) | 10 créat. max | - | GMP | Un concert mental de deux (ou plus) participants augmente la puissance totale du groupe. |
| ☐ TEL | Sonde mentale (charme) [mental] | ATV A: - | 1 minute | courte | 1 round/niv (T) | 1 créature | vol+RP | GMP | Révèle les pensées secrètes de la cible. |

Disciplines

| | |
|-----|---------------------------|
| CLA | <i>Clairsentience</i> |
| MET | <i>Métacrativité</i> |
| KIN | <i>Psychokinésie</i> |
| PSM | <i>Psycho métabolisme</i> |
| POR | <i>Psychoportation</i> |
| TEL | <i>Télépathie</i> |

Signes apparents

| | |
|---|-----------------|
| A | <i>auditif</i> |
| T | <i>matériel</i> |
| M | <i>mental</i> |
| O | <i>olfactif</i> |
| V | <i>visuel</i> |

Portée

| | |
|---------|----------------------------|
| perso | <i>personnelle</i> |
| contact | <i>contact</i> |
| courte | <i>7,5 m + 1,5 / 2 niv</i> |
| moyenne | <i>30 m + 3 / niv</i> |
| longue | <i>120 m + 12 / niv</i> |
| autre | <i>exprimée en mètres</i> |

Durée

| | |
|---------|-------------------------|
| instant | <i>instantané</i> |
| perm | <i>permanente</i> |
| conc | <i>concentration</i> |
| (T) | <i>terme prématuré</i> |
| autre | <i>durée déterminée</i> |